

## Samenvatting reglement voor de Botterronde, let wel, dat het originele reglement leidend is.

Deze rit wordt verreden met de RallyCheckapp van Isource. Installeer thuis de app op de telefoon die gebruikt gaat worden tijdens het evenement.

De rit is uitgezet in combinatie met het gebruik van de Rallycheck app, er zijn dus geen fysieke routecontrole bordjes langs de route.

Op de pagina <https://rallycheck.com/nl/rallycheck-user-manual/> staat de uitleg voor de installatie en het aanmaken van een account.

U dient een internet verbinding te hebben.

Bekijk eventueel ook de volgende instructievideo's:

Installatie van de app: <https://youtu.be/D7CjZHUc9iU>

Rallycheck Tips and Tricks: <https://youtu.be/hvCZf8nEKAo>

Plaats de telefoon horizontaal in de houder.

Neem een USB voedingskabel mee om de smartphone tijdens het rijden op te laden.

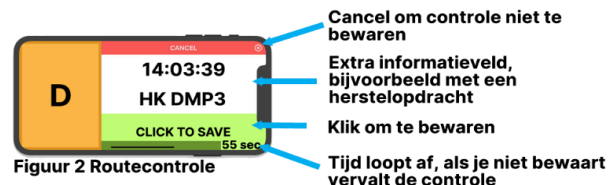
Zet Bluetooth uit en het geluid wat harder.

## Voorbeelden schermen RallyCheckapp

De in de voorbeelden opgenomen controleletters zijn uitsluitend als voorbeeld en kunnen worden vervangen door elke willekeurige letter uit het alfabet of een afbeelding.



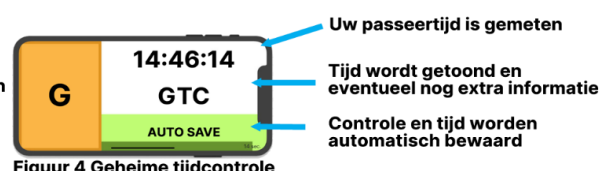
Figuur 1 Tijdcontrole



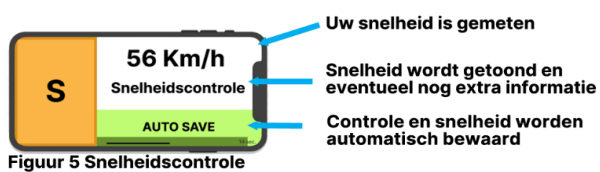
Figuur 2 Routecontrole



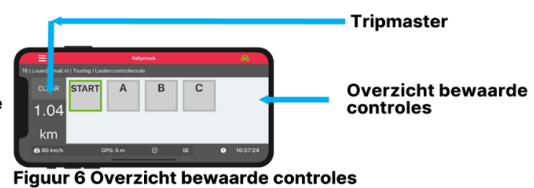
Figuur 3 Finishcontrole



Figuur 4 Geheime tijdcontrole



Figuur 5 Snelheidscontrole



Figuur 6 Overzicht bewaarde controles

## Kaartleesystemen

Ingetekende lijn (IL)

Ingetekende lijn (IL) met barricades Expert en Sportklasse

Pijlen de kortste route en punten de op één na kortste route

Grensbenadering (Expert en Sport mogen de grenslijn over bij het eventuele omrijden)

## 1. Kaartmateriaal

De schaal van het verstrekte kaartmateriaal staat op het kaartfragment vermeld. Bijv. schaal 1: 25.000 = 1mm op de kaart is 25 meter in werkelijkheid. Liniaaltjes worden verstrekt!

Kaarttekens en kaartteksten onderbreken een kaartweg niet. (Door de uitzetter aangebrachte tekstvakken en nummering wel.)

Doorgetrokken bermlijnen en het teken "wegafsluiting" onderbreken de aansluiting tussen kaartwegen.

Voor rotondes die niet op de kaart voorkomen, geldt altijd dat de werkelijke situatie geacht wordt overeen te komen met de kaartsituatie.

Een cirkel op de kaart bij een wegsituatie houdt in dat hier nooit hoeft te worden omgereden.

## 2. De voor de Botterronde te gebruiken kaartwegen

Rekening houdend met het gestelde in de routeopdracht, mogen met uitzondering van doodlopende kaartwegen, fietspaden en voetbruggen, alle op de kaart voorkomende wegen vaker, maar in één richting worden bereden.

## 3. Het rijden van de route

Een deelnemer is geen 'bestemmingsverkeer' of 'vergunninghouder'.

Wegen met een, ten opzichte van de kaartsituatie, veranderde wegaansluiting mogen gewoon worden ingereden. Indien mogelijk dient de (oude) kaartweg uiteraard zoveel mogelijk bereden te worden.

Expert en Sportklasse; Bij wegaansluitingen groter dan 30 meter, dient er omgereden te worden zodanig dat er zo weinig mogelijk van de route wordt gemist.

## 4. Lap Consistency

Binnen een kaartleesopdracht dient er een route/ronde worden gereden waarin de rallyapp automatisch een tijd noteert. Die route/ronde dient daarna nog een keer te worden gereden waarbij de tijd van de eerste route/ronde wordt gevenaard. Het gaat hier niet op snelheid.

## 5. Speed controle en Exact Speed controle

De gereden snelheid m.n. bij 30 of 50 km zones kan worden gecontroleerd.

Bij een Exact Speed dient er tussen 2 markeringen op een wedstrijdkaart een constante snelheid worden aangehouden.

## 6. Strafpunten

Per gemiste of foute routecontrole krijgt men 30 strafpunten.

Tot 60 minuten te laat bij de finishcontrole : 1 strafpunt per minuut.

Meer dan 60 minuten te laat bij de finish: geen klassering

1 seconde te vroeg of te laat bij een Lap Consistency wordt bestraft met 1 strafpunt per seconde.

Bij een exact speed wordt iedere km te hard of te langzaam bestraft, met 5 strafpunten.